

KINONEWS

GRONAU 29.07.-04.08.2010



cinetech GRONAU
 Mühlenmate 37
 www.cinetech.de
 Kasse: 02562- 4555
 gronau@cinetech.de

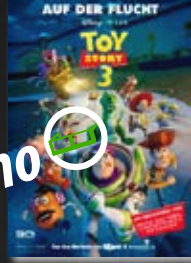
Die Kasse ist tägl. ab 16.30Uhr und Sonntag ab 14.30 Uhr telefonisch erreichbar.
 Die Kinokassen sind 30min vor der ersten Vorstellung geöffnet. Kurzfristige Änderungen und Irrtümer vorbehalten. Es gelten unsere AGBs.

TOPSTART

NEU:
TOY STORY 3 3D (ab 0 J.)

Tägl. 17.15, 20.00
 FR/SA 22.30 SO 15.00

3DKino 



NEU:
Inception (ab 12 J.)

Tägl. 17.15, 20.15
 FR/SA 23.15 SO 14.30



Karate Kid (ab 6 J.)
 Tägl. 17:15, 20:15,
 FR/SA 23:00, SO 14:30



NEU: TOY STORY 3 3D (ab 0 J.)
 Tägl. 17.15, 20.00 FR/SA 22.30 SO 15.00

NEU: Inception (ab 12 J.)
 Tägl. 17.15, 20.15 FR/SA 23.15 SO 14.30

Karate Kid (ab 6 J.)
 Tägl. 17:15, 20:15, FR/SA 23:00, SO 14:30

Knight and Day (ab 12 J.)
 Tägl. 17:15, 20:15, FR/SA 22:45, SO 14:45

Eclipse – Biss zu Abendrot (ab12 J.)
 Tägl. 17:15, 20:00, FR/SA 22:45, SO 14:45

Marmaduke (ab 0 J.) • Tägl. 17:00, SO 15:00

Predators (ab 18 J.) • Tägl. 20:00, FR/SA 22:45

Für immer Shrek 3D (ab 6 J.)
 Tägl. 17:15, 20:00 FR/SA 22:30 SO 15.00

Hanni und Nanni (ab 0 J.) • Tägl. 17:15, SO 14.45

Sex and the City 2 (ab 12 J.) • Tägl. 17:15

Prince of Persia (ab 12 J.) • Tägl. 20:00, SO 14:30

Nightmare on Elm Street (ab 16 J.)
 Tägl. 20:00, FR/SA 23:00

Robin Hood (ab 12 J.)
 FR/SA 23:00

..... News

... www.cinetech.de – Kinokarten reservieren und kaufen, Aktuelles, Aktionen, Events, Newsletter

SonderKino

An jedem 2. Dienstag im Monat um 15.00 Uhr Seniorenkino und Sparkino • Einlass ab 14.00 Uhr, Filmbeginn um 15.00 Uhr. Seniorenkino: Film + Kaffee + Kuchen für nur 5,50 Euro
 Alle weiteren Filme Beginn 15.00Uhr für 3,00 Euro



NEU: Toy Story 3 (ab 0J.)
 Der Moment des Abschieds ist gekommen: Andy ist den Kinderschuhen entwachsen und macht sich bereit, aufs College zu gehen. Für sein stets getreues Spielzeug hat er keine Verwendung mehr. Andys Mutter spendet die Spielsachen der Kindertagesstätte Sunnyside. Doch dieses angebliche Paradies entpuppt sich nach zuerst freundlicher Aufnahme durch die alteingesessenen Spielzeuge bald zum Gefängnis für die Freunde. Ein ausgeklügelter Ausbruchsplan wird ausgearbeitet.



NEU: Inception (ab 12J.)
 Cobb ist der Anführer einer technologisch bestens ausgerüsteten Bande von Dieben, die einen Weg gefunden hat, Träume in den Köpfen von Menschen zu platzieren und zu steuern, indem man sich selbst in ihnen manifestiert. Auf diesem Weg soll der aufstrebende Manager Fischer im Auftrag des Yakuza-Boss Saito dazu bewegt werden, seine künftige Firma aufzusplitten. Gerade als Cobbs höchste Konzentration gefordert ist und sein und das Leben seiner Teammitglieder auf dem Spiel steht, schleicht sich Cobbs Frau in seine Gedankenwelt ein.



Karate Kid (ab 6J.)
 Der zwölfjährige Dre Parker aus Detroit ist alles andere als erfreut, als seine alleinerziehende Mutter eine einmalige berufliche Chance ergreift und mit dem Sohnmänn nach China zieht. Als er sich in der Schule in die hübsche Mei Ying verliebt, macht er sich seinen Klassenkameraden Cheng zum Feind. Gegen dessen Kung-Fu kann er mit seinen mühsam antrainierten Karatekicks keinen Blumentopf gewinnen. Zum Glück findet er in dem Lehrer Mr Han einen Unterstützer, der sich als ehemaliger Martial-Arts-Meister erweist.



Knight and Day (ab 12J.)
 Die ganze Agenten- und Attentäterwelt ist hinter Roy Miller her, der sich vom CIA abgewendet und dem freien Markt geöffnet haben soll, um sein Vaterland und eine revolutionäre Technologie meistbietend zu verkaufen. Ist Roy wirklich ein skrupelloser Verräter oder sogar ein Mann des absoluten Vertrauens, muss sich auch June Havens fragen, die nach einem Flughafenflirt zufällig in Roys Sog gerät und ihm auf der Flucht über den halben Globus nicht mehr von der Seite weichen kann. Ob sie nun will oder nicht.



Twilight Eclipse (ab 12J.)
 Gerade als Bella Swan ihre Entscheidung getroffen hat, für ihre Liebe zu Vampir Edward das größte Opfer zu bringen, erreicht die uralte Feindschaft zwischen den Werwölfen und den Vampiren einen kritischen Punkt. Nicht nur, weil sich Werwolf Jacob unbeirrt als bessere, weil menschliche romantische Alternative zu Edward anbietet, sondern, weil Vampire und Werwölfe sich erstmals annähern und einen Pakt schließen müssen, um einen neuen Feind aufzuhalten, der Bella, Edward und das ganze Städtchen Forks bedroht.



Marmaduke (ab 0J.)
 Doggenrude Marmaduke hat nur Unsinn im Kopf, steckt er doch gerade mitten in der Pubertät. Als die Familie aus der tristen amerikanischen Vorortiedlung nach Kalifornien umzieht, fühlt sich Marmaduke wie im Paradies. Vor allem die städtische Hundewiese ist für ihn der perfekte Platz, um Freunde zu treffen, Hundedamen kennenzulernen und Unsinn zu veranstalten. Immer mit dabei: Sein bester Kumpel, der Kater Carlos.



Predators (ab 18J.)
 Der Söldner Royce führt eine Gruppe von bestens ausgebildeten Krieger an, die auf eine nicht weiter spezifizierte Mission auf einen fremden Planeten geschickt werden. Erst als er dort gelandet ist, stellt der bunt zusammen gewürfelte Trupp, der aus Soldaten, Schwerverbrechern, Todesschwadronen und Yakuza besteht, fest, dass sie nur als Kanonenfutter dienen - für eine Mutation jener todbringenden Jäger, die erst vor kurzem die Erde besucht hatten. Ein verzweifelter Überlebenskampf beginnt, bei dem sich die Söldner nur auf die eigenen Fähigkeiten verlassen können.



Für immer Shrek 3D (ab 0J.)
 Drei Kinder, viele Freunde und eine Frau, die umorgt und geliebt werden wollen, lassen dem Oger keine Zeit für alte Zeiten. Da kommt das Angebot von Rumpelstilzchen gerade recht, aber nicht ohne Nebenwirkungen. Einen Tag darf der Oger richtig Shrek-lich sein, doch dafür bekommt Rumpelstilzchen einen Tag aus Shreks Leben. Er wählt den Geburtstag, womit es Shrek nie gegeben hat und das Königreich Weit Weit Weg zu Rumpels düsterem Reich wird. Es sei denn, Shrek kann den Zauber rückgängig machen - in nur einem Tag.